



KOPA  
2025

Memorial  
Ignacio  
Zubimendi  
Ed. XIX

Irailak 5, 6, 7  
5, 6, 7 de septiembre





# TALDE BAINO GEHIAGOK

# 1.300 EQUIPOS

parte hartu dute 2007.  
urtetik aurrera.

Han participado  
desde 2007.

## SARRERA

EASO BASKET klubak 2007.urtean antolatu zuen lehenengo EASO KOPA txapelketa. Aurtengoa XIX. edizioa izango da.

Gure klubak Etorkizunera begira lan eginez, INFANTIL, CADETE eta JUNIOR kategorietan parte hartzeko aukera ematen dizue, bai neska eta bai mutiletan.

## INTRODUCCIÓN

EASO BASKET organizó en 2007 su primer gran Torneo, la EASO KOPA. Desde entonces, se han organizado XIX ediciones.

Nuestro club ofrece la oportunidad de participar en las categorías INFANTIL, CADETE y JUNIOR tanto masculino como femenino.

# GURE HISTORIOA NUESTRA HISTORIA



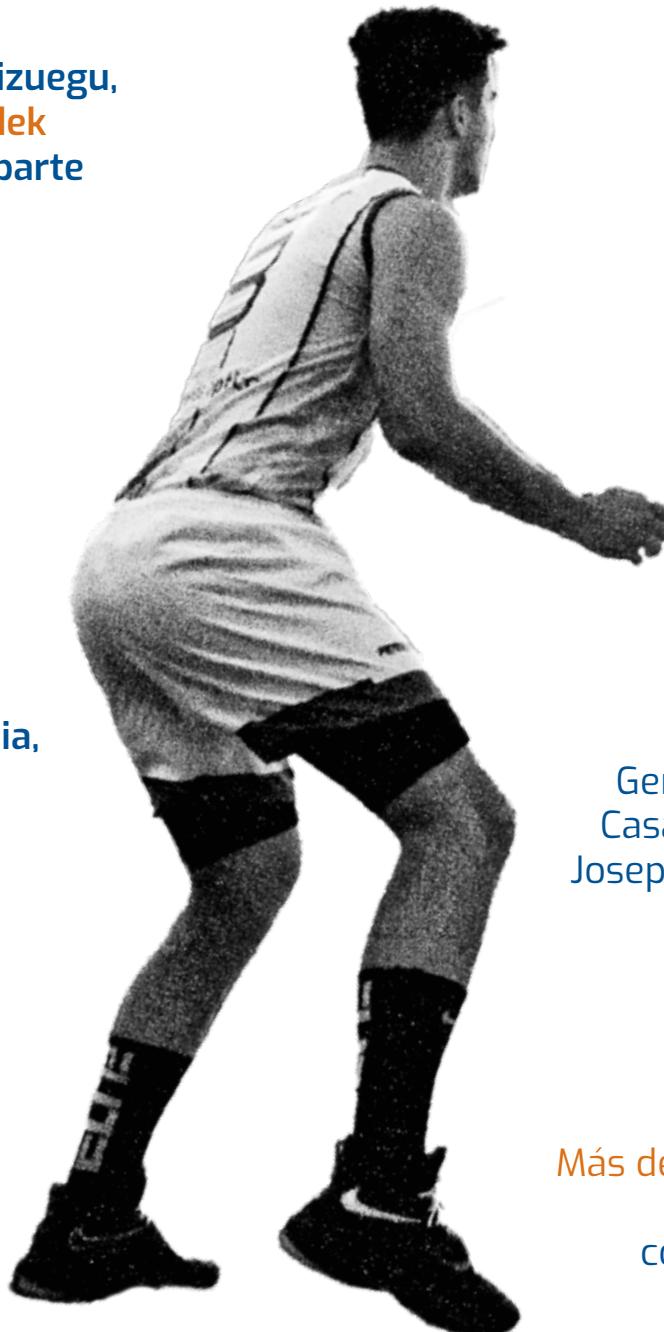
# EASO KOPA

Donostian asteburu bat proposatzen dizuegu, hainbat eremu geografikotako 100 taldek baino gehiagorekin txapelketa batean parte hartzera.

Antolakuntzak bere gain hartzen du Donostian gaua igaro nahi duten taldeentzako ostattuaren kudeaketa.

Historikoki talde garrantzitsu askoren partaidetza izan dugu: Gernika, Baskonia, Bilbao Basket, Stadium Casablanca, Logrobasket, Viladecans, Sant Josep, Iraurgi, Mutilbasket, Agustinos León - Lioness, Tierno Galván, Casademont Zaragoza, etc.

100 partido baino gehiago oinarrizko saskibaloira dedikatuta. FEDERATUAK diren arbitroak izango ditugu.



Os proponemos un fin de semana en San Sebastián, para participar en un Torneo en el que participan más de 100 equipos de diferentes zonas geográficas.

La organización se hace cargo de la gestión del alojamiento para los equipos que quieran pernoctar en San Sebastián.

Históricamente hemos contado con la participación de grandes clubes como Gernika, Baskonia, Bilbao Basket, Stadium Casablanca, Logrobasket, Viladecans, Sant Josep, Iraurgi, Mutilbasket, Agustinos León – Lioness, Tierno Galván, Casademont Zaragoza, etc.

Más de 100 partidos dedicados al baloncesto de base. Baloncesto en estado puro, compitiendo, disfrutando y dirigidos por ARBITROS FEDERADOS.

# IZEN-EMATEAK INSCRIPCIONES

**IZENA EMATEKO FETXA LIMITEA:**

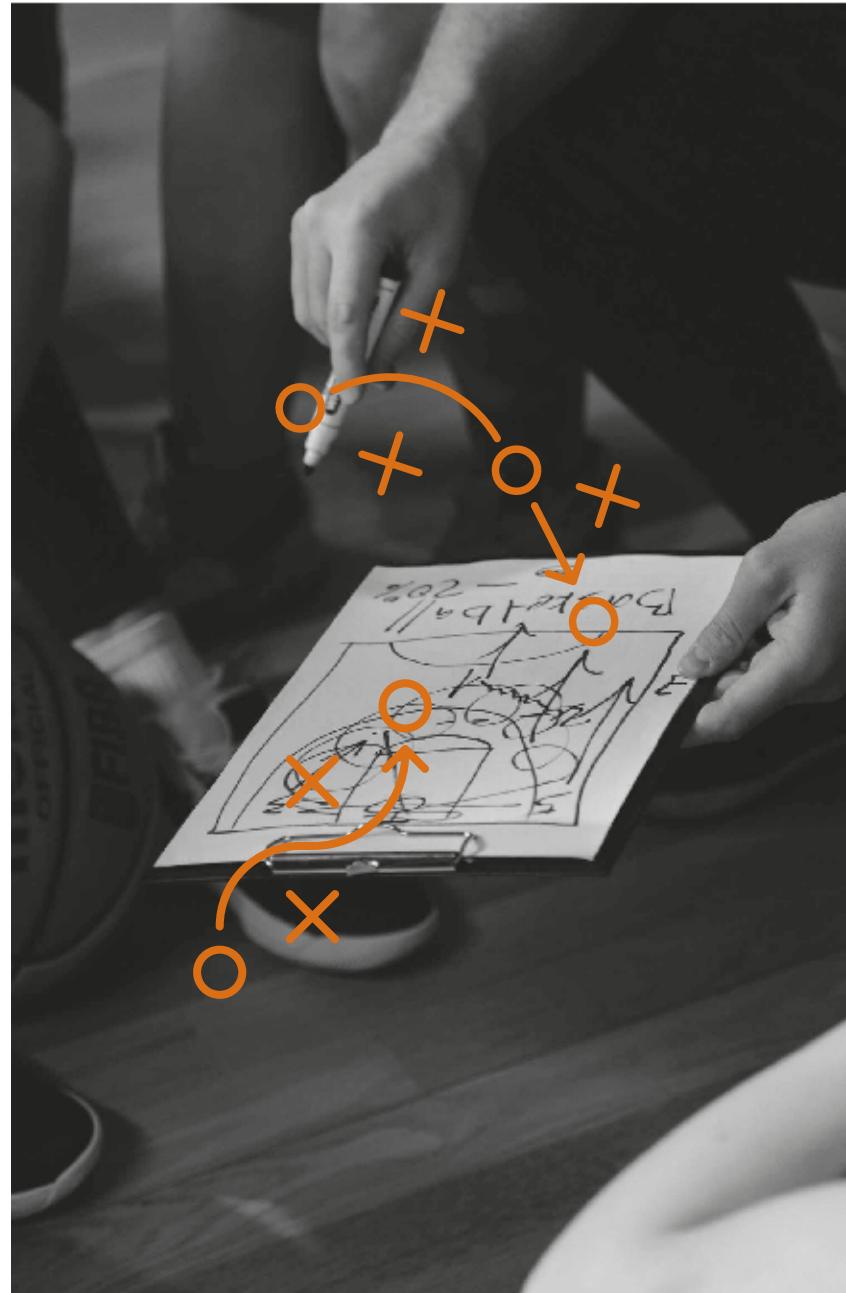
**OSTATUA BARNE:**  
Uztailaren 21a baino lehen.

**OSTATURIK GABE:**  
Abuztuak 11a baino lehen.

**ENTRENATZAILE BAT DOAN (EZIN DA METATU)**

- Klub batek 4 talde edo gehiago ekartzen baditu
- Izena ekainaren 30a baino lehen ematen duten taldeek

**Klubeko bulegoa itxita egongo da oporrengatik uztailaren 25tik abuztuaren 10ra, biak barne.**



**FECHA LÍMITE PARA INSCRIBIRSE:**

**ALOJAMIENTO INCLUIDO:**  
21 de julio.

**SIN ALOJAMIENTO:**  
11 de agosto.

**ENTRENADORX GRATIS (NO ACUMULABLE)**

- Si un club trae 4 o más equipos
- Los equipos que hagan la inscripción antes del 30 de junio

La oficina del club permanecerá cerrada por vacaciones desde el 25 de julio al 10 de agosto, ambos incluidos.

# FORMATO ETA KATEGORIAK

## FORMATO Y CATEGORÍAS

2012-2013 (infantil).  
2010-2011 (cadete).  
2008-2009 (junior).

Kategoria desberdinak (urrea edo zilarra)  
taldeen arabera.

Lehiaketa izena eman duten taldeen arabera  
antolatzen da.

Talde guztiekin gutxienez 4 partida  
jokatuko dituzte.



2012-2013 (infantil).  
2010-2011 (cadete).  
2008-2009 (junior).

Diferentes categorías (oro o plata) dependiendo  
de si son equipos de 1º o 2º año y del nivel.

La competición se organiza en función de los  
equipos inscritos.

Todos los equipos disputarán un mínimo  
de 4 partidos.

# PARTIDAN FORMATUA ETA ARAUDIA FORMATO Y REGLAMENTO DE LOS PARTIDOS

Partida bi zatitan banatuko da, bakoitzak bi periodotakoa, laurden bakoitzak 10 minutukoa izanik.

Periodoen arteko atsedenaldia (1.-2.a eta 3.-4.a) 1 minutukoa izango da, eta zatien arteko atsedenaldia (2.-3. periodoaren arteko) 3 minutukoa.

Talde bakoitzak hutsarte 1 (TM) izango du lehenengo zatian (1. eta 2. periodoetan) eta 2 bigarren zatian (3. eta 4. periodoetan).

Erlojua hutsartean, jaurtiketa libreetan eta periodo bakoitzeko azken 2 minutuetan baino ez da geldituko.

Partida bat berdinetan amaitzen bada, 2 minutuko luzapena jokatuko da. Ekipo bakoitzak TM bat izango du luzapenean.

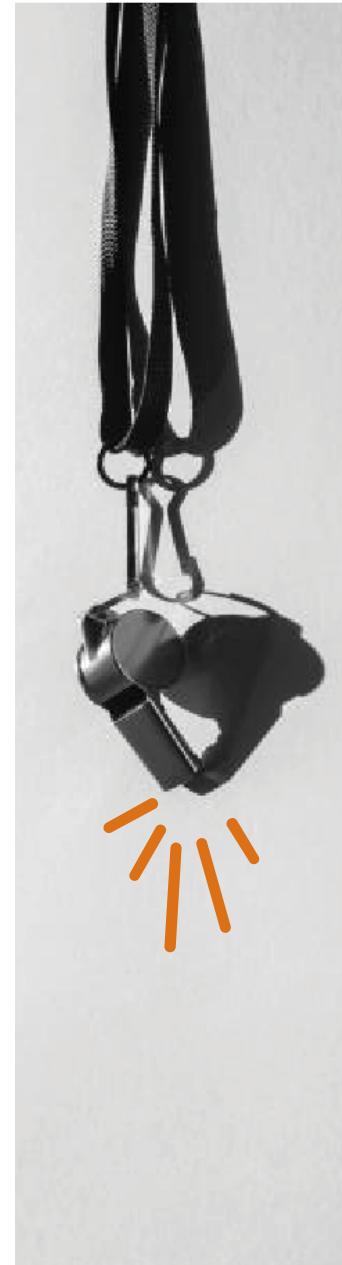
40 puntuo aldea: aktaren itxiera, denbora jarraitua, ez da inoiz gelditzen. Baino jolasten jarraitzen da.

Taldeetan berdinetarik gertatuz gero, honako irizpide hauen arabera egingo da sailkapena:

1) Berdindutakoentzako partidak bekarrik zanbatuta sailkatzea.

2) Puntuaren averagea (PF-PC), berdinduen arteko partidak bakarrik zanbatuta.

3) Aldeko puntuak, berdinduen arteko partidak bakarrik zanbatuta.



El encuentro se divide en 2 partes de 2 períodos de 10 minutos cada uno.

El descanso entre períodos (1º-2º y 3º-4º) será de 1 minuto, mientras el descanso entre partes (2º-3º periodo) será de 3 minutos.

Cada equipo dispondrá de 1 tiempo muerto (TM) en la primera parte (1º y 2º periodo) y 2 en la segunda parte (3º y 4º periodo).

El reloj únicamente se detendrá en los tiempos muertos, tiros libres y últimos 2 minutos de cada periodo.

En caso de que un partido acabe en empate, se disputará prórroga de 2 minutos. Cada equipo dispondrá de 1 TM en la prórroga.

Diferencia de 40 puntos: cierre de acta, tiempo corrido, no se para en ningún momento. Pero se sigue jugando.

En los grupos, en caso de empate, la clasificación se hará en base a los siguientes criterios:

1) Clasificación contando únicamente los partidos entre los empadados.

2) Average de puntos (PF-PC) contando únicamente los partidos entre los empadados.

3) Puntos a favor contando únicamente los partidos entre los empadados.

# KIROL EGOITZAK SEDES DEPORTIVAS

**Polideportivo Altza**  
Oleta Galtzada, 153.  
20017 Donostia  
Tel. 943 481 660



**Polideportivo Pío Baroja**  
Pío Baroja pasalekua, 47.  
20008 Donostia  
Tel. 943 214 900



**Polideportivo Paco Yoldi**  
Paseo Anoeta, 16.  
20014 Donostia  
Tel. 943 481 870



**Polideportivo Mons**  
Julimasesene kalea, 1C.  
20015 Donostia  
Tel. 943 285 830

**Polideportivo Benta Berri**  
Serapio Mugica Ibilbidea, 1.  
20016 Donostia  
Tel. 943 400 892

**Polideportivo Bekoerrotta**  
Euskal Herria Plaza 2.  
20100 Lezo  
Tel. 954 510 311

**Polideportivo Bidebieta**  
Serapio Mujika kalea, 1.  
20016 Donostia  
Tel. 943 400 892

# EMAITZEN JARRAIPENA SEGUIMIENTO DE RESULTADOS

Parte-hartzaileen izen-estatea  
itxi ondoren, kategoriak, taldeak,  
partidak, egoitzak, ordutegiak eta  
abar GISASKI.EUS web orrian  
ikusi ahal izango dira.

Behin lehiaketa hasita, emaitzen  
jarraipena, gurutzaketak  
(egoitzak, ordutegiak, etab.) eta  
azken faseak web orrian berean  
ikusi ahal izango dira, eta partida  
bakoitzaren amaieran  
eguneratuko dira.



Una vez cerrada la inscripción de los  
participantes, las categorías, grupos,  
partidos, sedes, horarios, etc. podrán  
verse en la página web GISASKI.EUS.

Una vez comenzada la competición,  
el seguimiento de los resultados, los  
cruces (sedes, horarios, etc.) y fases  
finales se podrán visualizar en la  
misma web, que se actualizará al  
finalizar cada partido.

# DONOSTIA / SAN SEBASTIÁN 2025KO IRAILAK 5-7/ 5-7 SEPTIEMBRE 2025

## OSTIRALA 5.

- 14:00 Lehen taldeak iritsiera.
- 15:30 Lehiaketako lehen partidak.
- 20:30 Egoitzaren itxiera.

## LARUNBATA 6\*

- 09:00 Lehiaketa hasiera.
- 09:30 Goizeko txanda.
- 15:30 Arratsaldeko txanda.
- 20:30 Egoitzaren itxiera.

## IGANDEA 7\*

- 09:30 Goizeko txanda.
- 12:00 Finalak.
- 13:30 Sari-banaketa.

\*Goizean zehar janaria banatuko da kiroldegian, eskatu duten taldeei.



## VIERNES 5.

- 14:00 Llegada de los equipos.
- 15:30 Primeros partidos.
- 20:30 Cierre de sede.

## SÁBADO 6\*

- 09:00 Inicio competición.
- 09:30 Turno de mañana.
- 15:30 Turno de tarde.
- 20:30 Cierre de sede.

## DOMINGO 7\*

- 09:30 Turno de mañana.
- 12:00 Finales.
- 13:30 Entrega de premios.

\*Entrega de comida a los equipos que la hayan solicitado en el polideportivo.

# OSTATUAK ALOJAMIENTOS

**Hostel Koisi**  
Pº Heriz, 38  
20008 Donostia  
Tel. 843 980 769



**B&B Donostia Aeropuerto**  
Ctra. Madrid – Irún km. 469  
(Pol. Ind. Lintzirin)  
20180 Oiartzun  
Tel. 943 912 451



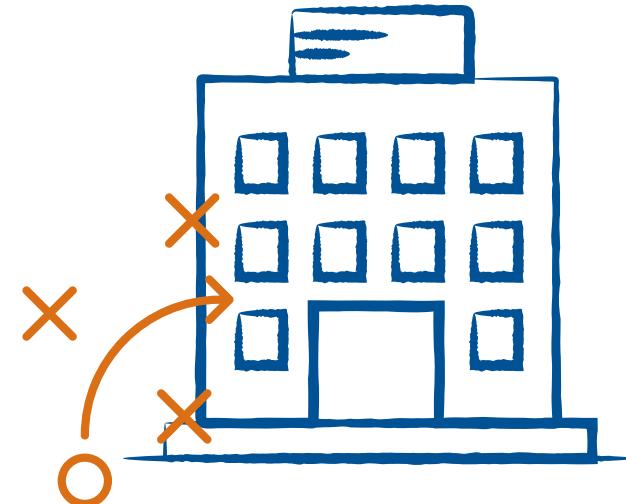
**Albergue Ondarreta  
(La Sirena)**  
Pº Igeldo, 25  
20008 Donostia  
Tel. 943 310 268



**Albergue Green Nest**  
Uba Bidea, 43  
20014 Donostia  
Tel. 843 930 011



**Albergue Ulia**  
Pº Ulia, 297  
20013 Donostia  
Tel. 943 483 480



\*Ostatu-plazen kopuru mugatua dago, eta, beraz, parte-hartzaile guztien ostattua bermatzeko moduan banatuko dugu.

Dosierrean informatutako hotel/aterpetxeetako plazak osatuz gero, antzeko ostattu-aukerak izango ditugu.

\*Hay un número limitado de plazas de alojamiento, por lo que realizaremos la distribución para garantizar el alojamiento de todxs lxs participantes contando con otras alternativas similares en caso de que se completen los hoteles/albergues de este dossier.

# IZEN-EMATEA INSCRIPCIÓN



## PACK 1

Ostatuarekin.	Con alojamiento.
Ostirala 5an iritsi:	Llegada el viernes 5:
2 gau ostate batean.	2 noches de alojamiento.
Mantenua:	Manutención:
2 gosari.	2 desayunos.
2 otordu (picnic 1).	2 comidas (1 picnic).
2 afari.	2 cenas.
3 eguneko txapelketa:	3 días de Torneo:
Gutxienez 4 partida.	Mínimo 4 partidos.

215€ persona / persona

## PACK 2

Ostaturik gabe.	Sin alojamiento.
3 eguneko txapelketa:	3 días de Torneo:
Gutxienez 4 partida.	Mínimo 4 partidos.
Bazkaltzeko aukera	Posibilidad de
Larunbata: +12€.	comida el sábado: +12€.
Picnic-a igandean	Posibilidad de Picnic el
egiteko aukera: +8 €.	domingo: +8€.

60€ persona / persona

Ezinbestekoa da alergiak dituzten jokalarien osasun ziurtagiriak bidaltzea.

Es obligatorio enviar los certificados médicos de alergias e intolerancias alimenticias de lxs jugadorexs que lo requieran.



Inskripzio gunera sar zaitez

Accede a la zona de inscripción

# BEHIN AUKERAKETA EGITEN DENEAN UNA VEZ ELEGIDA LA OPCIÓN

Izena eman web bidez, IZEN-EMATEAK atala.

**UZTAILAREN 21a** baino lehenago ostatua barne daukaten taldeak eta **ABUZTUAREN 11** baino lehen ostaturik gabe diruaren %50 ingresatu reserba moduan.

Diru-sarrera kontu honetan egin beharko da:

KUTXABANK : ES24 2095 5092 0210 6159 1565

Kontzeptua: Klubaren izena + kide kopurua

Adibidea: CB Viladecans (15 lagun).

Beste %50 **ABUZTUAREN 22** baino lehenago ingresatu, leku definitiboa lortzeko.

Behin izena emanda,  
[eventos@easobasket.com](mailto:eventos@easobasket.com)  
helbidera klubaren logoa, rosterra eta argazkia bat bidali.

Behin ordainduta atzera botaz gero, klubaren zuzendaritza batzordeak erabakiko du zer egin irtenbide bat aurkitzeko.



Realizar la inscripción vía web, apartado **INSCRIPCIONES**.

Ingresar el 50% del total de vuestro equipo como reserva, antes del día **21 DE JULIO** los equipos con alojamiento incluido y **11 DE AGOSTO** los equipos sin alojamiento

El ingreso se deberá realizar en la siguiente cuenta:

KUTXABANK : ES24 2095 5092 0210 6159 1565

Concepto: Nombre del club + nº de integrantes  
Ejemplo: CB Viladecans (15 pax.)

Ingresar el otro 50% antes del **22 DE AGOSTO** para oficializar la plaza en nuestro Torneo.

Una vez formalizada la inscripción enviar a [eventos@easobasket.com](mailto:eventos@easobasket.com) logo del club, roster y fotografía del equipo participante.

En caso de renuncia una vez hecho el primer pago, la junta directiva del club arbitrará para poder encontrar una solución satisfactoria para las dos partes.

# TRANSPORTEA TRANSPORTE

Talde bakoitzaren kontura izango da.

Behar duten taldeentzat transportea eskeintzen dugu.

Ostatu eta polikiroldegiaren arteko  
transportea 90,00€/taldeko bidai bakoitzeko.

Izen emateko momentuan aukera hau egin  
behar da.

El transporte correrá a cuenta de cada equipo.

Por ello, ofrecemos transporte para aquellos  
equipos que lo necesiten.

Transporte del Albergue al Polideportivo:  
90,00€/equipo por cada viaje.

Deberá notificarse al formalizar la reserva.





# LAGUNTZAILEAK COLABORADORES



cromova®





KONTAK-TUA

ARITZ URBIETA

[eventos@easobasket.com](mailto:eventos@easobasket.com)

Tel.: 663 990 657

[www.easobasket.com](http://www.easobasket.com)

Klubeko bulegoa itxita egongo da oporrengatik  
uztailaren 25tik abuztuaren 10ra, biak barne.

La oficina del club permanecerá cerrada por vacaciones  
desde el 25 de julio al 10 de agosto, ambos incluidos.

IZENA EMAN /  
APÚNTATE

